



Stichting NIOC en de NIOC kennisbank

Stichting NIOC (www.nioc.nl) stelt zich conform zijn statuten tot doel: het realiseren van congressen over informatica onderwijs en voorts al hetgeen met een en ander rechtstreeks of zijdelings verband houdt of daartoe bevorderlijk kan zijn, alles in de ruimste zin des woords.

De stichting NIOC neemt de archivering van de resultaten van de congressen voor zijn rekening. De website www.nioc.nl ontsluit onder "Eerdere congressen" de gearchiveerde websites van eerdere congressen. De vele afzonderlijke congresbijdragen zijn opgenomen in een kennisbank die via dezelfde website onder "NIOC kennisbank" ontsloten wordt.

Op dit moment bevat de NIOC kennisbank alle bijdragen, incl. die van het laatste congres (NIOC2023, gehouden op donderdag 30 maart 2023 jl. en georganiseerd door NHL Stenden Hogeschool). Bij elkaar bijna 1500 bijdragen!

We roepen je op, na het lezen van het document dat door jou is gedownload, de auteur(s) feedback te geven. Dit kan door je te registreren als gebruiker van de NIOC kennisbank. Na registratie krijg je bericht hoe in te loggen op de NIOC kennisbank.

Het eerstvolgende NIOC vindt plaats op donderdag 27 maart 2025 in Zwolle en wordt dan georganiseerd door Hogeschool Windesheim. Kijk op www.nioc2025.nl voor meer informatie.

Wil je op de hoogte blijven van de ontwikkeling rond Stichting NIOC en de NIOC kennisbank, schrijf je dan in op de nieuwsbrief via

www.nioc.nl/nioc-kennisbank/aanmelden-nieuwsbrief

Reacties over de NIOC kennisbank en de inhoud daarvan kun je richten aan de beheerder:

R. Smedinga kennisbank@nioc.nl.

Vermeld bij reacties jouw naam en telefoonnummer voor nader contact.

3D-SW-demo

Van idee naar 3D

Door: Kodjo Kouwenhoven.

Kernwoorden: 3D-printers, 3D-software.

3D-printen is helemaal in. De interesse voor dit onderwerp groeit door de vele publiciteit en de lager wordende prijzen van de hardware. Aan ideeën voor producten is, bij zowel kinderen als volwassenen, geen gebrek. Waar het aan ontbreekt is de beheersing van de benodigde software om een idee om te zetten in een 3D-computermodel. Zonder computermodel kun je niet 3D-printen – dan blijft een idee een idee.

In deze sessie konden de aanwezigen erachter komen dat iedereen van zijn idee een 3D-print kan maken. De benodigde programma's worden in hoog tempo begrijpelijker, intuïtiever en goedkoper. Waar vroeger alleen de professionals toegang hadden tot ingewikkelde CAD-software, zijn er nu tools waarmee zelfs leerlingen van de basisschool uit de voeten kunnen.

Wilt u reageren op deze demonstratie/presentatie? Neem dan contact op met:

Kodjo Kouwenhoven; Projectleider; FabLab (Hogeschool van Arnhem en Nijmegen).

kodjo.kouwenhoven@han.nl