Stichting NIOC en de NIOC kennisbank

Stichting NIOC (www.nioc.nl) stelt zich conform zijn statuten tot doel: het realiseren van congressen over informatica onderwijs en voorts al hetgeen met een en ander rechtstreeks of zijdelings verband houdt of daartoe bevorderlijk kan zijn, alles in de ruimste zin des woords.

De stichting NIOC neemt de archivering van de resultaten van de congressen voor zijn rekening. De website www.nioc.nl ontsluit onder "Eerdere congressen" de gearchiveerde websites van eerdere congressen. De vele afzonderlijke congresbijdragen zijn opgenomen in een kennisbank die via dezelfde website onder "NIOC kennisbank" ontsloten wordt.

Op dit moment bevat de NIOC kennisbank alle bijdragen, incl. die van het laatste congres (NIOC2023, gehouden op donderdag 30 maart 2023 jl. en georganiseerd door NHL Stenden Hogeschool). Bij elkaar bijna 1500 bijdragen!

We roepen je op, na het lezen van het document dat door jou is gedownload, de auteur(s) feedback te geven. Dit kan door je te registreren als gebruiker van de NIOC kennisbank. Na registratie krijg je bericht hoe in te loggen op de NIOC kennisbank.

Het eerstvolgende NIOC vindt plaats op donderdag 27 maart 2025 in Zwolle en wordt dan georganiseerd door Hogeschool Windesheim. Kijk op www.nioc2025.nl voor meer informatie.

Wil je op de hoogte blijven van de ontwikkeling rond Stichting NIOC en de NIOC kennisbank, schrijf je dan in op de nieuwsbrief via

www.nioc.nl/nioc-kennisbank/aanmelden nieuwsbrief

Reacties over de NIOC kennisbank en de inhoud daarvan kun je richten aan de beheerder:

R. Smedinga kennisbank@nioc.nl.

Vermeld bij reacties jouw naam en telefoonnummer voor nader contact.

Lego Mindstorms

Het nieuwe robotica platform van LEGO, de MINDSTORMS EV3

Door: Johan Korten.
Met medewerking van: Scholieren Janno Kolk en Christian Stoel.
Kernwoorden: Lego Mindstorms EV3, robotica, educatie.

LEGO komt rond de zomer 2013 uit met de nieuwe robot Mindstorms EV3 (robot en leeromgeving). Dit nieuwe platform biedt ongekende nieuwe mogelijkheden op gebied van onderwijs en interesseert kinderen in wetenschappelijke vakken. Johan Korten ging in op dit nieuwe roboticaplatform van LEGO: wat biedt het en wat zijn de verschillen met de vorige generatie? Tijdens de presentatie demonstreerden twee havo-4-leerlingen de robot en gingen in op de verschillen met de oudere NXT.

Daarnaast gingen de havoleerlingen in op hun ervaring met het coachen van jongere leerlingen bij de FIRST LEGO League en hoe dit een mooie aanvulling is op de recente ontwikkelingen rond digitale geletterdheid. De aanwezigen lieten zich inspireren door deze jonge robot experts (Janno Kolk en Christian Stoel)!

Verschillen EV3 en NXT

In deze presentatie werden een aantal van de nieuwe features uitgelicht, zoals:
- De nieuwe ‘brick’ is sneller, krachtiger en nog makkelijker te gebruiken
- Het is eenvoudig om gebruik te maken van het curriculum in de software
- Het is eenvoudig om eigen materiaal te creëren en deze te delen met anderen

Wilt u reageren op deze presentatie? Neem dan contact op met:
Johan Korten; Docent ICT en Zorgtechnologie; Hogeschool van Arnhem en Nijmegen (HAN)
johan.korten@han.nl