



Stichting NIOC en de NIOC kennisbank

Stichting NIOC (www.nioc.nl) stelt zich conform zijn statuten tot doel: het realiseren van congressen over informatica onderwijs en voorts al hetgeen met een en ander rechtstreeks of zijdelings verband houdt of daartoe bevorderlijk kan zijn, alles in de ruimste zin des woords.

De stichting NIOC neemt de archivering van de resultaten van de congressen voor zijn rekening. De website www.nioc.nl ontsluit onder "Eerdere congressen" de gearchiveerde websites van eerdere congressen. De vele afzonderlijke congresbijdragen zijn opgenomen in een kennisbank die via dezelfde website onder "NIOC kennisbank" ontsloten wordt.

Op dit moment bevat de NIOC kennisbank alle bijdragen, incl. die van het laatste congres (NIOC2025, gehouden op donderdag 27 maart 2025 jl. en georganiseerd door Hogeschool Windesheim). Bij elkaar zo'n 1500 bijdragen!

We roepen je op, na het lezen van het document dat door jou is gedownload, de auteur(s) feedback te geven. Dit kan door je te registreren als gebruiker van de NIOC kennisbank. Na registratie krijg je bericht hoe in te loggen op de NIOC kennisbank.

Het eerstvolgende NIOC vindt plaats in 2027 en wordt dan georganiseerd door HAN University of Applied Sciences. Zodra daarover meer informatie beschikbaar is, is deze hier te vinden.

Wil je op de hoogte blijven van de ontwikkeling rond Stichting NIOC en de NIOC kennisbank, schrijf je dan in op de nieuwsbrief via

www.nioc.nl/nioc-kennisbank/aanmelden_nieuwsbrief

Reacties over de NIOC kennisbank en de inhoud daarvan kun je richten aan de beheerder:

R. Smedinga kennisbank@nioc.nl.

Vermeld bij reacties jouw naam en telefoonnummer voor nader contact.

Gamification

Gamification in het beroepsonderwijs

Door: Thijs Helfrich; Wild Sea.

Trefwoorden: motion capture, serious gaming, augmented reality.

‘Wij maken dingen waar behoefte aan is, maar nog geen vraag naar is’. Tijdens deze presentatie werd met behulp van opmerkelijke voorbeelden de waarde van gamification binnen toekomstige onderwijs- en zorgtoepassingen geschetst. Vanuit het voormalige Gameship, de multimedia studio, werkt het team van Wild Sea met state-of-the-art apparatuur samen met studenten en professionals aan grensverleggende concepten en producten voor bijvoorbeeld de zorg en het onderwijs. Innovatie en creativiteit zijn leidraad bij de ontwikkeling van (serious) games en apps.

Wilt u reageren op deze presentatie? Neem dan contact op met:

Thijs Helfrich; Creatief directeur; Wild Sea.

t.helfrich@gameschip.nl