



Stichting NIOC en de NIOC kennisbank

Stichting NIOC (www.nioc.nl) stelt zich conform zijn statuten tot doel: het realiseren van congressen over informatica onderwijs en voorts al hetgeen met een en ander rechtstreeks of zijdelings verband houdt of daartoe bevorderlijk kan zijn, alles in de ruimste zin des woords.

De stichting NIOC neemt de archivering van de resultaten van de congressen voor zijn rekening. De website www.nioc.nl ontsluit onder "Eerdere congressen" de gearchiveerde websites van eerdere congressen. De vele afzonderlijke congresbijdragen zijn opgenomen in een kennisbank die via dezelfde website onder "NIOC kennisbank" ontsloten wordt.

Op dit moment bevat de NIOC kennisbank alle bijdragen, incl. die van het laatste congres (NIOC2023, gehouden op donderdag 30 maart 2023 jl. en georganiseerd door NHL Stenden Hogeschool). Bij elkaar bijna 1500 bijdragen!

We roepen je op, na het lezen van het document dat door jou is gedownload, de auteur(s) feedback te geven. Dit kan door je te registreren als gebruiker van de NIOC kennisbank. Na registratie krijg je bericht hoe in te loggen op de NIOC kennisbank.

Het eerstvolgende NIOC vindt plaats op donderdag 27 maart 2025 in Zwolle en wordt dan georganiseerd door Hogeschool Windesheim. Kijk op www.nioc2025.nl voor meer informatie.

Wil je op de hoogte blijven van de ontwikkeling rond Stichting NIOC en de NIOC kennisbank, schrijf je dan in op de nieuwsbrief via

www.nioc.nl/nioc-kennisbank/aanmelden-nieuwsbrief

Reacties over de NIOC kennisbank en de inhoud daarvan kun je richten aan de beheerder:

R. Smedinga kennisbank@nioc.nl.

Vermeld bij reacties jouw naam en telefoonnummer voor nader contact.



overtref jezelf

DevThis

Development in Media Technologie
2009 - 2011

Geert de Haan
g.de.haan@hro.nl

MediaTechnologie & Human-Centered ICT
CMI - Communicatie, media en
informatietechnologie
HRO - Hogeschool Rotterdam

Opleiding Media Technologie

media management, media design

media technologie

informatica, techn. informatica



Afstudeerprofielen:

- junior projectleiders
- nerds / programmeurs
- guru's / adviseurs

PHP, javascript, C#, objective C, apps, sencha touch, CMS's, MySQL, JSON, Phidgets, (Arduino) ...

overtref jezelf



Waarom een nieuwe module?

Na-stage: vrijheid, eigen focus, afstuderen
ICT ontwikkeling - web techniek is regulier

- interactief & networked
- context gevoelig
- sociaal
- adaptivity & adaptibility

Lectoraat, accreditatie

- onderzoeksvaardigheden opdoen
- kennis opzoeken en toepassen

Ubiquitous computing, social media, internet of things, sensory interfaces

overtref jezelf



Basis kennis / vaardigheden

Competentie-gestuurd:

- samenwerken in projecten
- technologie (web, games)
- creativiteit & concepten
- design & user issues (requirements, ucd, prototyping, evaluatie)

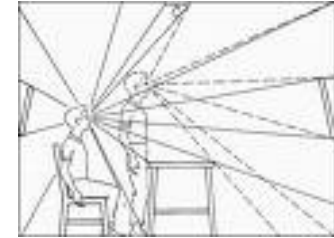
- DevThis: een software product maken of onderzoek een idee



overtref jezelf



2 x DevThis



- DevThis1 – teams van 3 .. 5 studenten, een sociale, mobiele, context-gevoelige app
- DevThis2 – teams van 1 .. 5 studenten, een eigen idee
- Zelf kiezen van e.g. aanpak, gereedschap, kennis verkrijgen over platforms, toolkits, gereedschap, ontwikkel omgevingen etc.
- Theorie aanvulling in de lessen a.h.v. wetenschappelijke papers, websites, filmpjes

overtref jezelf



DevThis1 opdracht



Ontwikkel een mobiele sociale context-gevoelige applicatie op iPhone, Android ... volgens [Marseille & Mulder \(2009\). Co-creation @ Coolhaven Island](#) ten behoeve van sociale cohesie

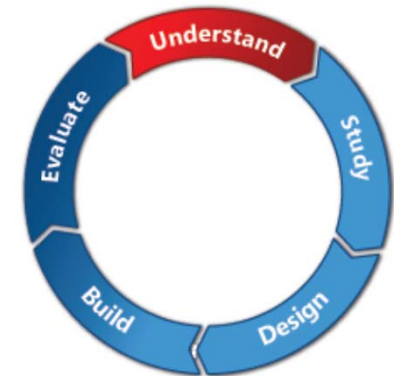
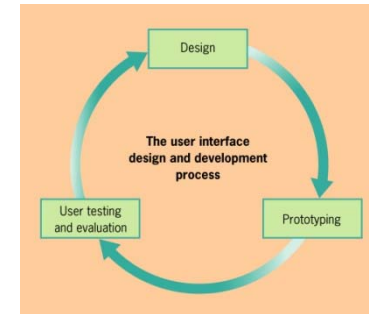
Concept, design method, reqs & specs, presentatie, code, demonstrator en ... een paper

overtref jezelf



Opdracht - deliverables

- concept
- probleembeschrijving / verkenning / visie
- ontwerp specificatie
- code - if applicable
- prototype / demonstrator / product
- presentatie
- extra punt: wetenschappelijk paper / demo
>>> resultaat met argumenten! <<<



Voorbeelden

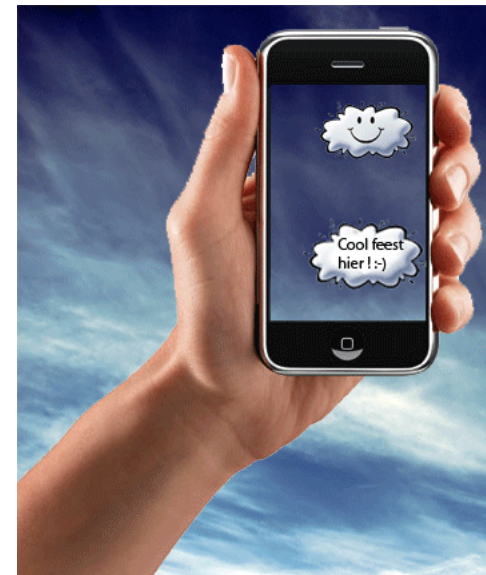
- Poken
- 4Square
- Museum e-Guide
- Grindr

[bvb mini-college](#)

[bvb demonstrator](#)

In de Wolken

WhereU@



DevThis1 aanpak

1. Jouw ambities

- wat wil jij doen of te weten komen?
hoe werkt generative art?

2. Jouw opdracht

- wat ga jij met je team maken?
een sleur en pleur CMS prototype!

3. Jouw minicollege

- waarover ga je college geven?
objectherkenning met een mobieltje!

4. Jouw workshop

- waarin ga je je medestudenten trainen?
een scrum sessie!

overtref jezelf



Opdracht - onderwerp

- sensoren / actuatoren
- augmented reality
- mobile⁺⁺
- open data
- adaptation / adaptivity
- context-gevoelig
- augmented reality

- eigen keuze?



Voorbeelden werk

bestuderen:

- Harper, Rodden, Rogers & Sellen (2007).
Being Human: HCI in the year 2020

bekijken:

- Grindr.com
- sense-os.nl; common.sense-os.nl
- Santoro et al. (2007). A multimodal museum guide for all. Proc. MIRW

doen:

- Geef een mini-college (ca. 20 min.) over technieken voor locatiebepaling
- zoek 3 relevante papers

overtref jezelf



Ontwikkelingen

tot nu toe:

- van mobieltjes en location-based (GPS) -> sensoren, adaptive interfaces
- kwaliteit neemt toe - mede wegens lessen onderzoekvaardigheden en ACM digilib
- publicaties, presentaties

toekomst:

- living labs - voorbij het experiment, usability lab, smart home
- co-design & co-creatie - design in the wild
- sensoren lab
- fab lab

overtref jezelf



Dank voor uw aandacht!

Vragen?

Aanvullingen?

Discussie?

G.de.Haan@hro.nl

overtref jezelf

